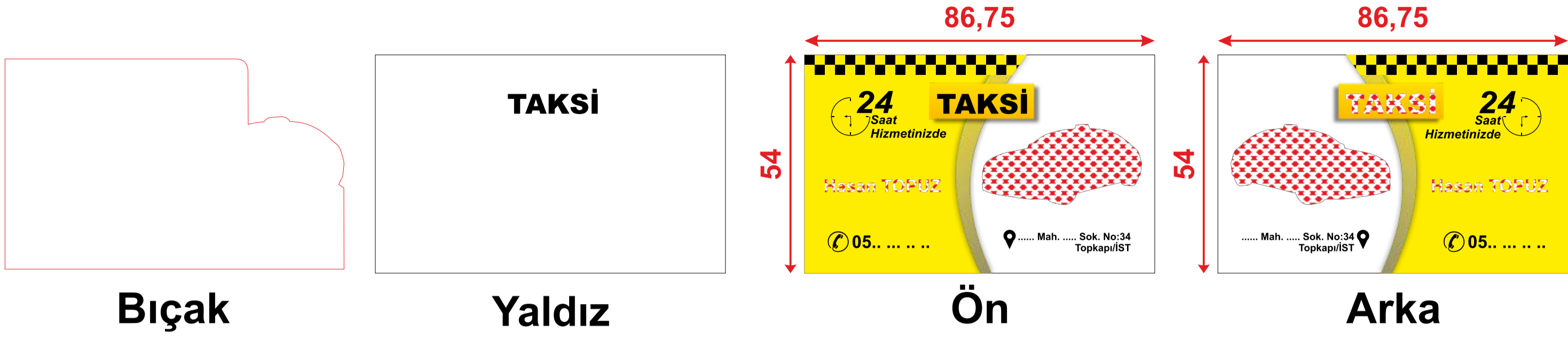


# A-TANK



## ÖNEMLİ UYARI!

- STANDART ÇALIŞMA EBATLARINDA ZEMİN EBADI - 86,75 \* 54 - OLMALIDIR.
- STANDART ÇALIŞMA EBATLARINDA ( BIÇAK ) - 84\*52 - ÖRNEKTE OLDUĞU GİBİ OLMALIDIR.
- FARKLI EBAT İŞLERDE BIÇAK, BASKI EBATINDAN 2'şer MM İÇERDE OLMALIDIR.
- YALDIZ KISMI BASKI KISMINDAN SİLİNMEİ VE VEKTÖREL OLARAK TEK RENK SİYAH DEĞERLERİ VERİLMELİDİR.
- YALDIZ KISMI ÇERÇEVESİ İLE BERABER ÖN BASKI KISMININ YANINDA OLMASI GEREKMEKTEDİR.
- ( BIÇAK ) ÖN TARAFIN YANINDA, ÖN KISIM SOL TARAFTA ARKA KISIM SAĞ TARAFTA OLMALIDIR.
- ÇİFT YÖNLÜ İŞLERDE ARKASINI MUTLAKA BELİRTİNİZ BOŞ OLACAK İSE BOŞ ÇERÇEVE ATINIZ.
- BASKI ALANINI AYRI GRUP, LAK ALANINI AYRI GRUP YAPIP , LAKI BASKI ALANININ ÜZERİNE ATINIZ.
- SON HALDE LAKI İŞİN ÜZERİNE ATIP - TEK GRUP YAPINIZ. ON AYRI GRUP/ ARKA AYRI GRUP OLACAK ŞEKİLDE.
- LAK ALANINADA DIŞ ÇERÇEVE ATINIZ. ÇERÇEVE ŞEFFAF (GÖRÜNMEZ) OLMALIDIR. VE GRUPLU OLMALIDIR.
- LAKLAR BIÇAK EBATINDAN EN AZ 2 MM İÇERDE OLACAK ŞEKİLDE KESİLMELİDİR.
- ( BIÇAK - KABATMA LAK ÜZERİNE GELDİĞİNDE LAKLAR DAĞILIR. / İŞ SORUNLU ÇIKAR. )
- LAK ALANINDA ZEMİNDE KULLANILAN NOKTACIKLARIN ÜZERİNDE BEYAZ ALAN BIRAKMAYINIZ.
- LAKIN ZEMİNİNDE BEYAZ ZEMİN BIRAKMAYINIZ. BOŞ (NONE) BIRAKINIZ.
- LAKLI ALANLARA PATTERN VERİLDİKTEN SONRADA VEKTÖREL OLMALIDIR. BITMAP YAPILMAMALIDIR.
- LAK ALANLARINA KONTÖR (CONTOUR) VERMEYİNİZ.
- ÖZEL KESİMLİ İŞLERDE ÖZEL KESİMİ (ÖN-ARKA) BİRBİRİNE BAKACAK ŞEKİLDE HAZIRLANMALIDIR.
- ÇALIŞMAYI VE LAKI POWERCLİP YAPMAYINIZ.
- ÖN YÜZDE YALDIZ VE KABARTMA LAK AYNI YERE OLMAZ. FARKLI YERLERDE OLMALIDIR. BU ŞEKİLDE ÇALIŞMA İSTENİRSE SORUMLULUK MÜŞTERİLERİMİZE AİTTİR.